

BITWA O PUŁAWY

gra miejska - Jesień 2015

Międzyszkolny Turniej Wiedzy Historycznej o Puławach

Przepisy zabawy

1. Definicja gry miejskiej "Bitwa o Puławy" - forma rozrywki edukacyjnej, rozgrywana w przestrzeni miejskiej, tematycznie powiązana z przeszłością miasta Puławy.
2. Drużyny należy zgłaszać za pośrednictwem odpowiedniego formularza (**Załącznik nr 1**) w terminie 24 września 2015 r. - 1 października 2015 do Pracowni Dokumentacji Dziejów Miasta w godzinach:
 - poniedziałek: 10-18,
 - wtorek-piątek: 9-17.
3. Udział w grze jest bezpłatny.
4. Każda drużyna wybiera ze swego składu kapitana.
5. Po zarejestrowaniu uczestnicy otrzymują potwierdzenie uczestnictwa w grze za pośrednictwem poczty elektronicznej.
6. Gra rozpoczyna się w sobotę 3 października o godzinie 10:00 w Pracowni Dokumentacji Dziejów Miasta w Puławskim Ośrodku Kultury "Dom Chemika". Maksymalny czas gry ustala się na 3 godziny. Po upływie godziny 13:00 wszystkie drużyny są zobowiązane do powrotu na miejsce startu, nawet jeśli nie ukończyły wszystkich zadań.
7. Uczestnicy gry reprezentują swoją szkołę i zbierają punkty do klasyfikacji ogólnej. Zabawa będzie kontynuowana wiosną 2016 r. pod postacią konkursu wiedzy historycznej.
8. Poszczególne drużyny przemieszczają się po terenie gry (obszarze miasta Puławy) grupowo. Zabronione jest oddzielanie się członków drużyny od grupy i samodzielne wykonywanie zadań, chyba że wynika to ze scenariusza zabawy.
9. Po trasie gry drużyny poruszają się wyłącznie pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów.
10. Podczas gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
11. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej.
12. Charakter gry powoduje, że jej uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
13. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
14. W przypadku naruszenia przez uczestnika niniejszych przepisów, złamania zasad fair play bądź utrudniania gry innym drużynom, w dowolnym momencie gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
15. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich oraz nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w

- czasie gry.
16. Uczestnicy każdej z drużyn muszą posiadać przynajmniej dwa smartfony z zainstalowanymi aplikacjami do obsługi kodów QR i dostępem do sieci Internet.
 17. Gra polega na poruszaniu się po trasie wyznaczonej punktami kontrolnymi i wykonywaniu zadań, które zakodowane zostały pod postacią fotokodów QR. Za poprawnie wykonane zadania drużyna otrzymuje określoną liczbę punktów.
 18. Grę wygrywa drużyna, która w najkrótszym czasie dotrze do mety oraz uzyska największą liczbę punktów. Na mecie (miejscu zakończenia gry) tworzone są rankingi punktowe oraz wyłanianie są zwycięzcy gry.
 19. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w grze tylko za okazaniem pisemnej zgody rodziców/opiekunów prawnych (**Załącznik nr 2**). Zgodę należy dostarczyć wraz z formularzem zgłoszeniowy drużyny albo przed startem w dniu zabawy.
 20. Każda z osób biorących udział w grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w zabawie.



Kontakt:

Puławski Ośrodek Kultury "Dom Chemika"
Pracownia Dokumentacji Dziejów Miasta
ul. Wojska Polskiego 4
24-100 Puławy
tel.: (81) 887 96 01-04 wew. 203
e-mail: mariusz.karolak@domchemika.pl
www.historia.domchemika.pl